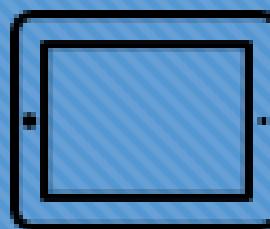
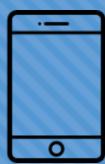


# Un outil numérique par mois au cycle 3



*Une année scolaire pour  
convertir sa classe au  
numérique !*

# Un outil numérique par mois au cycle 3

L'objectif de cette publication est d'offrir aux enseignants une sélection d'outils numériques à utiliser en classe avec les élèves. Il existe une multitude de ressources et le premier obstacle pour un enseignant est de faire son choix dans ce marché infini. Le deuxième obstacle est l'appropriation de ces outils, par l'enseignant comme par les élèves.

La démarche proposée ici est simple : tous les mois, l'enseignant ajoute un outil numérique à sa pratique de classe. Cela laisse le temps à chacun de faire sien ce nouvel outil.

Le défi est de couvrir l'essentiel des domaines d'enseignement et de ne sélectionner que des outils faciles d'utilisation, qui apportent un bénéfice d'un point de vue pédagogique.

Bonnes découvertes !

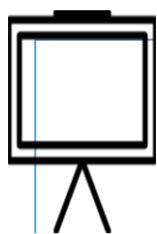
# Sommaire

## Cycle 3

<b>Septembre</b>	OOo4Kids	Un traitement de texte pour les élèves.
<b>Octobre</b>	Les Fondamentaux	Des vidéos pédagogiques
<b>Novembre</b>	Primaths	Entraîner les élèves au calcul mental
<b>Décembre</b>	Banque de ressources	Ressources pour les cycles 3 et 4
<b>Janvier</b>	Padlet	Un mur virtuel pour partager
<b>Février</b>	Eduthèque	Des ressources numériques gratuites
<b>Mars</b>	Learning Apps	Pour créer ses propres activités numériques
<b>Avril</b>	Socrative	Evaluer les élèves avec tablettes ou PC
<b>Mai</b>	BD Studio Pratic	Réaliser facilement une bande dessinée
<b>Juin</b>	Instrumenpoche	Les outils de géométrie sur ordinateur
<b>Devoirs de vacances !</b>	One Note et One Click	Préparer sa classe avec le numérique
<b>Pour aller plus loin</b>	La programmation informatique	Outils en ligne pour mon TNI au cycle 3

# Quels outils numériques dans la classe ?

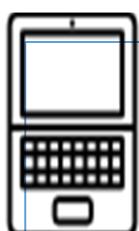
Pour chaque ressource, nous vous indiquons quels sont les appareils numériques requis ou utiles et si une connexion internet est nécessaire.



TNI / VPI



Vidéo projecteur



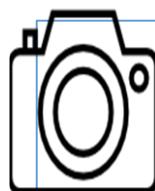
Ordinateur



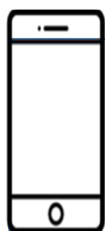
Scanner



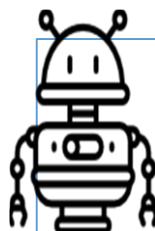
Tablette



Appareil photo numérique



Smartphone



Robot



Connexion internet requise pour fonctionner



# SEPTEMBRE

Ooo 4 kids

Un traitement de texte pour les élèves.

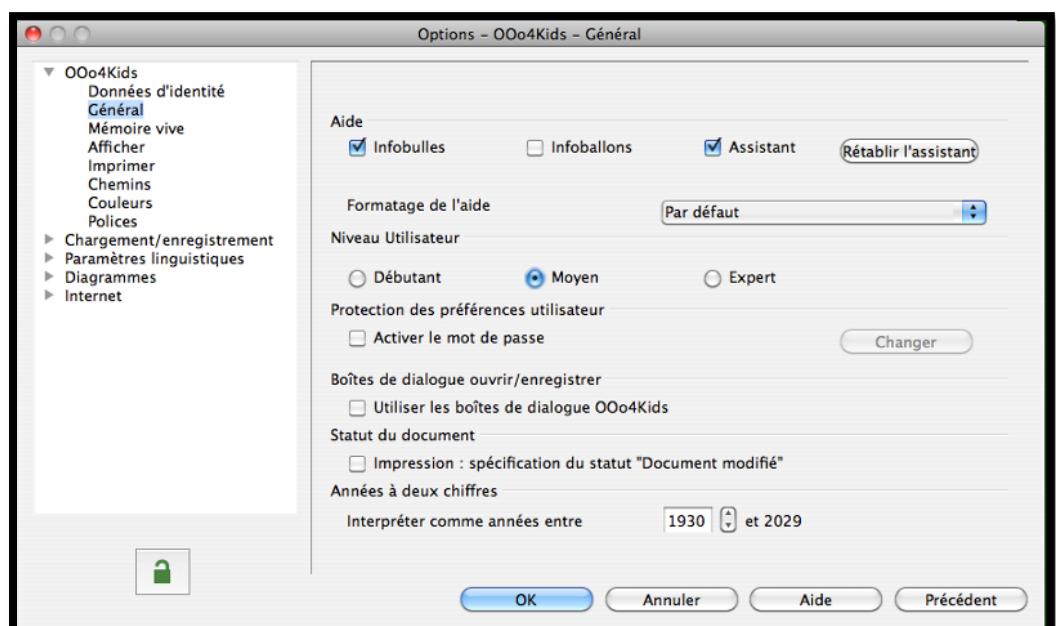
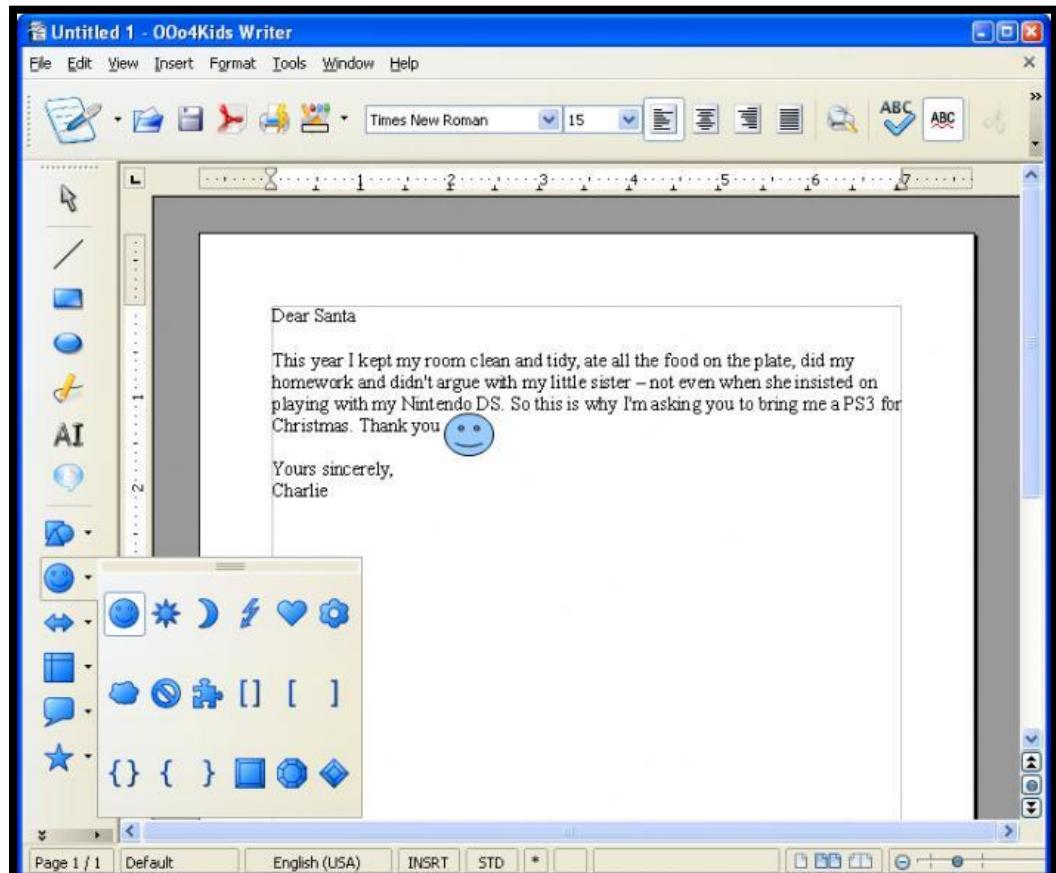


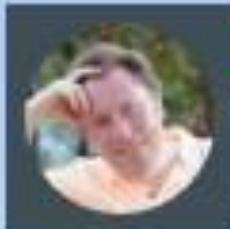
**OOo4Kids** est une suite bureautique pensée pour le monde de l'éducation. Adaptée aux enfants des écoles et des collèges, ce logiciel est en fait une version simplifiée de la suite Open Office.

La suite est composée de 4 modules : Writer, Calc, Impress et Draw.

L'ensemble peut être installé sur des ordinateurs récents ou plus anciens.

Trois niveaux d'utilisateurs sont présents, selon l'âge des enfants.



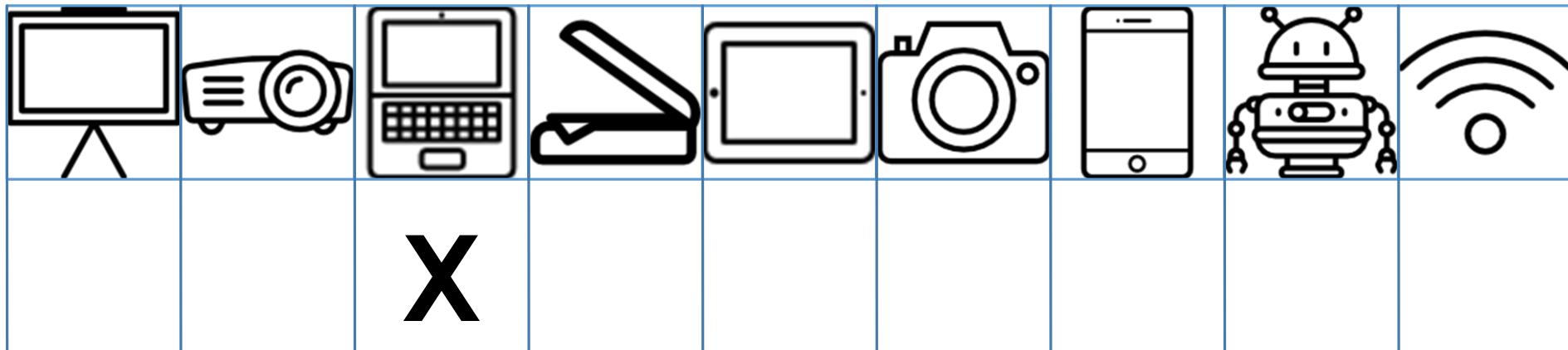


EducOO présente OOo4Kids 1.

de Jean-Marie LAFON



<https://vimeo.com/13077556>



# Accéder au site

<http://educoo.org/OOo4Kids.php>

Sur le site TICE 87

- Notre page consacrée aux logiciels de publication : <https://frama.link/publication>





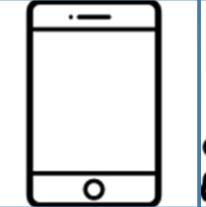
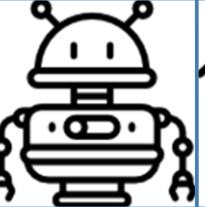
# les fondament



rese  
nope.fr/**lesfondamentaux**

0:06 / 1:48

<https://frama.link/lesfondamentaux>

								
X	X	X		X				X

## Accéder au site

<https://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html>

Sur le site TICE 87

- Notre page consacrée à l'utilisation des vidéos pédagogiques : <https://frama.link/videospedagogiques>

# NOVEMBRE

## Banque de ressources numériques

Des ressources pour les cycles 3 et 4.



**Les Banques de ressources numériques pour l'école (BRNE)** sont des contenus et des services associés qui couvrent les cycles 3 et 4 pour l'enseignement disciplinaire : français; mathématiques, histoire, géographie, sciences et langues étrangères (anglais et allemand). Les ressources sont libres de droits et mises gratuitement à disposition des enseignants et de leurs élèves. Elles sont utilisables en ligne ou hors ligne sur tout type de supports : ordinateurs, tablettes ou TNI.

» L'école change avec le numérique » #EcoleNumerique

**PLAN NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION**

AVEC LE SOUTIEN DE :



BANQUE DE RESSOURCES NUMÉRIQUES ÉDUCATIVES

✓ Banques de ressources numériques = **CONTENUS + SERVICES ASSOCIÉS**



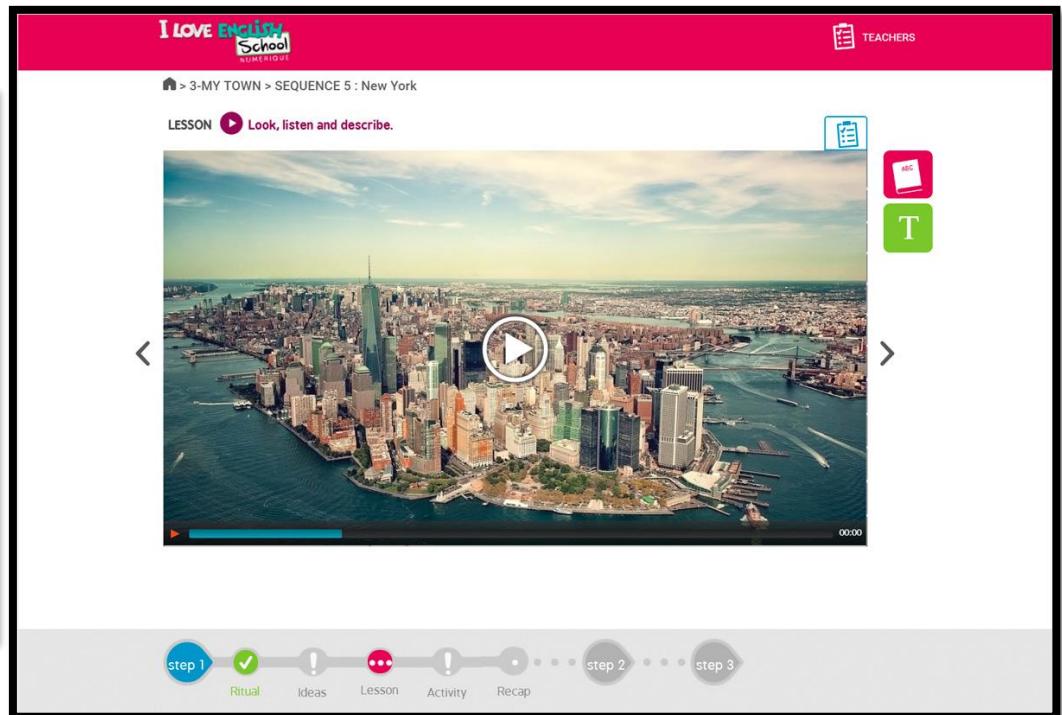
**Les contenus**  
Les contenus sont simples ou complexes (multimédias, enrichis, interactifs)

**Les services associés**  
Communs à toutes les disciplines  
+ les services spécifiques  
+ plusieurs démarches pédagogiques possibles

✓ Sur **ORDINATEURS + TABLETTES** -> Multi-OS et multi-navigateurs (HTML5)

✓ En grande partie **TÉLÉCHARGEABLES** (contenus + services), fonctionnement possible hors connexion

✓ **ACCESSIBLES + indexation ScoLOMFR**



I LOVE ENGLISH School

TEACHERS

3-MY TOWN > SEQUENCE 5 : New York

LESSON Look, listen and describe.

Navigation icons: Home, Lesson, Activity, Recap, Step 1, Step 2, Step 3.



DIGIthèque Belin:

Rechercher pour accéder à la bibliothèque Belin

Adresse email: \_\_\_\_\_

Mot de passe: \_\_\_\_\_

Se connecter



<https://frama.link/digitheque>

X	X	X		X			X

# Accéder au site

<http://ecolenumerique.education.gouv.fr/brne/>

## Pour aller plus loin

- Infographie de présentation de la banque de ressources : <https://frama.link/infographiebdr>

# DECEMBRE

## Primaths

Entraîner les élèves  
au calcul mental.



**Primaths** est un logiciel de calcul mental destiné à la fois aux élèves de primaire et de collège. Il offre aux élèves un entraînement progressif au calcul mental et la possibilité pour l'enseignant de mettre rapidement en place des activités de calcul mental paramétrables avec un TNI par exemple. Tous les thèmes sont abordés. On y trouve aussi des jeux mathématiques. Primaths peut s'utiliser en ligne ou être installé sur un ordinateur. Les résultats des élèves peuvent être conservés en créant des comptes utilisateurs.





<https://frama.link/primaths>

X	X	X						X

# Accéder au site

<https://frama.link/primathssite>

Sur le site TICE 87

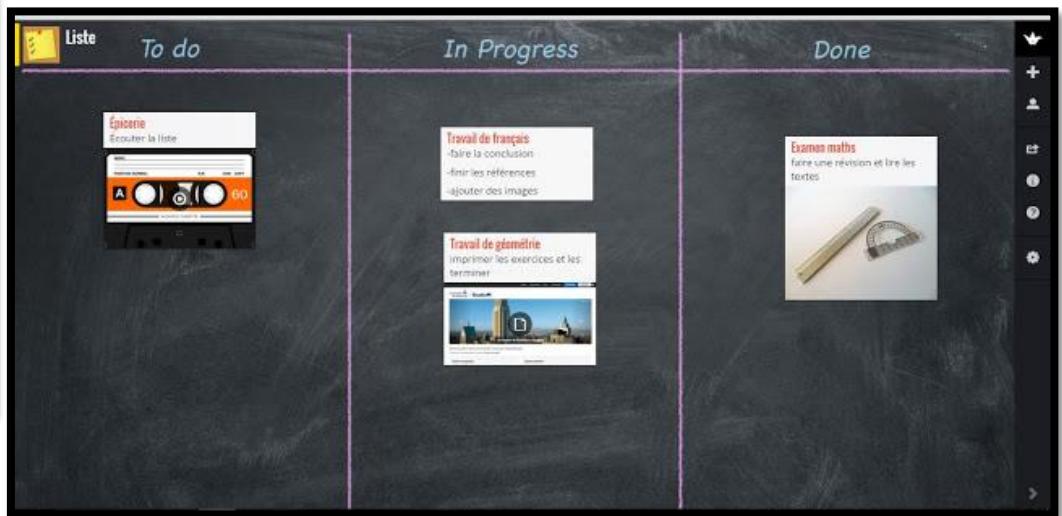
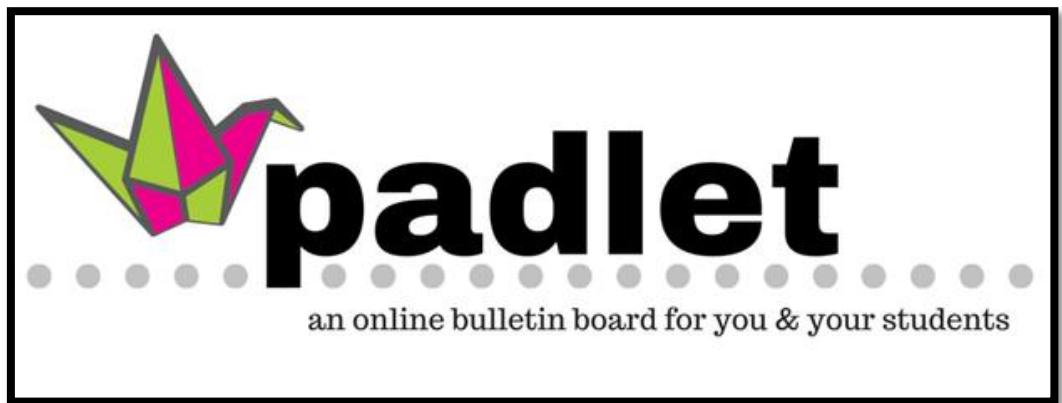
- Ressources numériques pour les mathématiques : <https://frama.link/ticeetmaths>



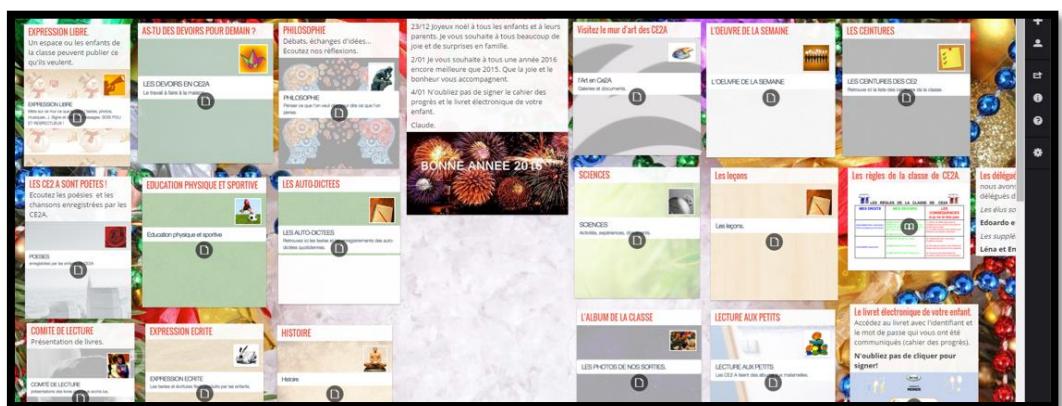
# JANVIER

## Padlet

Créer un album numérique ou papier.



**Padlet** est un outil collaboratif en ligne qui permet de créer et de partager des documents. Bien mieux qu'un mur d'affichage en classe, il permet non seulement d'y déposer des écrits, mais aussi des photos, des vidéos, des fichiers audios et des liens. Ce mur virtuel peut être partagé en mode consultation ou collaboratif. Un mur est accessible via une simple adresse internet et ne demande pas de mot de passe. Les utilisations sont infinies : plan de travail, collecte de documents, écriture de textes, traces écrites, etc.





**Sommaire**

**Francomations**

Ce magazine a pour but de donner un aperçu sur l'organisation de la semaine blanche et de donner des idées de projets à réaliser. Ce magazine est destiné à être lu par les élèves et les enseignants.

Merci à tous les élèves et enseignants pour leur participation et leur soutien.

Les articles de ce magazine sont :  
 - Les jeux vidéo : Assassin's Creed  
 - Les sports : Le basket-ball  
 - Les arts : Le dessin  
 - Les sciences : Les requins  
 - Les technologies : Les capteurs

**Critique de jeux Assassin's Creed**  
Par Nicholas, Brady, et Max

**Nos petits défis de maths**  
Par: Patrick, Dagan, et Mia. Bonjour les enfants! Voici l'article de maths, il y a 3 questions, bonne chance! Défi #1 Il y a 2068 élèves dans 4 écoles, 332 sont japonais, 732 sont anglais, 682 sont fra...



**Damian Lillard**  
Par: MONTY et STERLING

**Audrey et Emily: L'attaque de requins blancs à San Francisco**

**Les capsules**  
Par: Sofia Niko et Annabelle

**L'interview: Philippe Charpantier et le Tinker Space**  
Par Maya et Danica

<https://frama.link/padletsicestpasmalheureux>

X	X	X		X		X		X

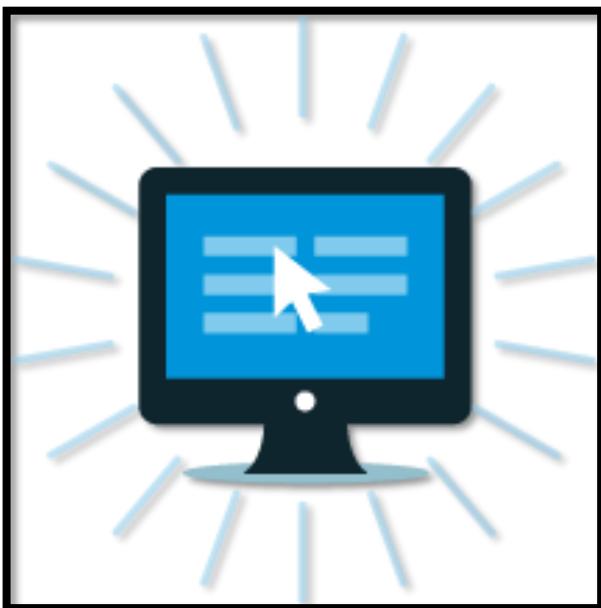
# Accéder au site

<https://fr.padlet.com/>

# FEVRIER

## Eduthèque

Des ressources numériques riches dans tous les domaines.



**Eduthèque** est une ressource mise à disposition par le ministère de l'éducation nationale. Il s'agit d'un service qui rassemble des ressources pédagogiques des grands établissements publics à caractère culturel et scientifique. A partir d'un identifiant unique, il est possible d'accéder à un très grand nombre de ressources : textes, partitions musicales, sons, vidéos; etc. Les thématiques abordées sont les arts, es lettres, les cultures, les langues, les sciences humaines, les sciences sociales, les sciences et techniques.



#EcoleNumerique

## ÉDUTHÈQUE

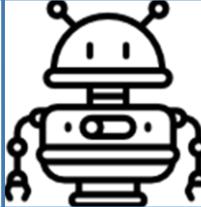
Des ressources pédagogiques,  
culturelles et scientifiques



00:03 / 02:11

HD dailymotion

<https://frama.link/videoedutheque>

								
X	X	X		X				X

# Accéder au site

<http://www.edutheque.fr/>

Sur le site TICE 87

- Les ressources mises à disposition par le ministère de l'E.N. :  
<https://frama.link/ressourcesofficielles>

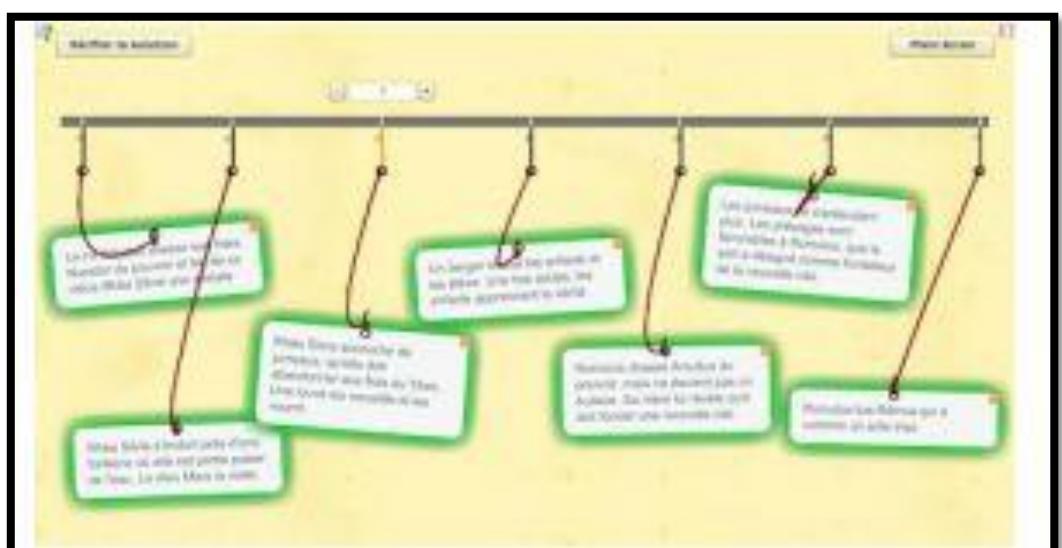
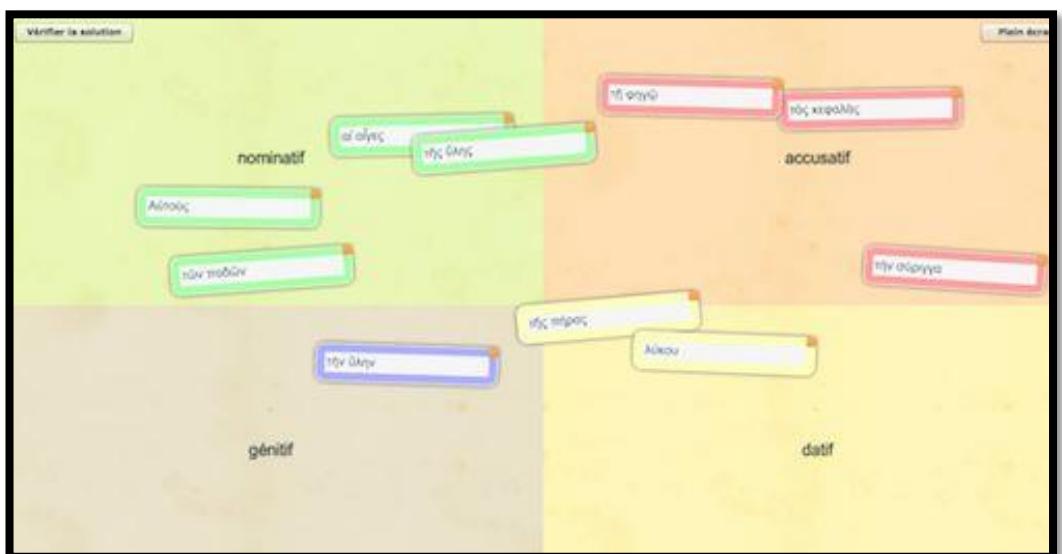
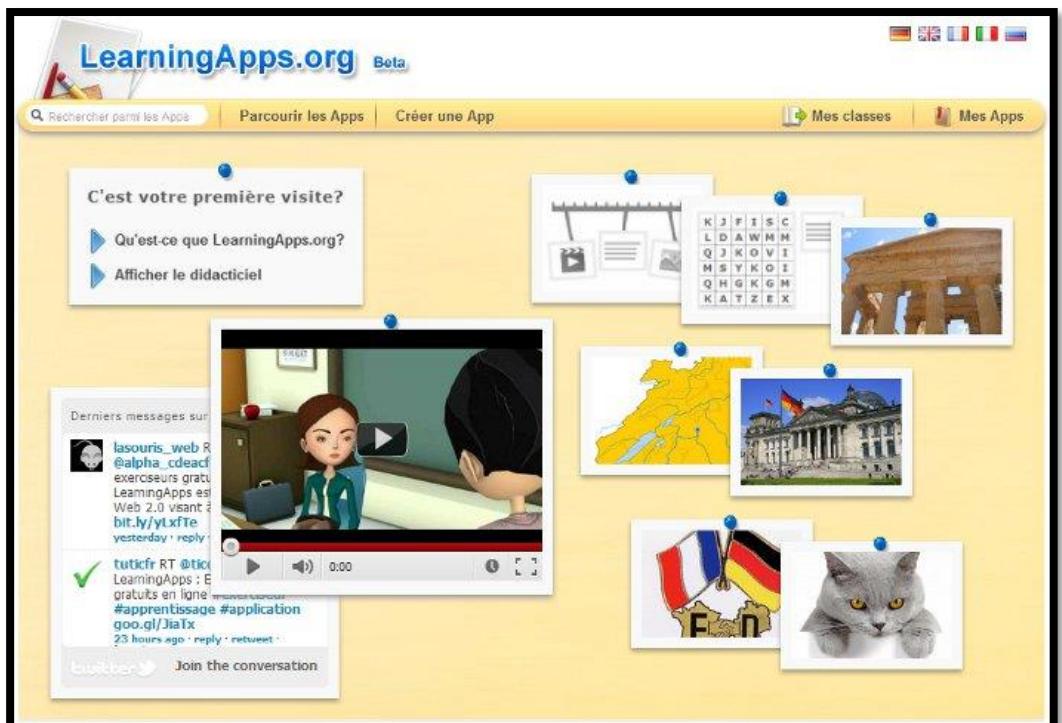
# MARS

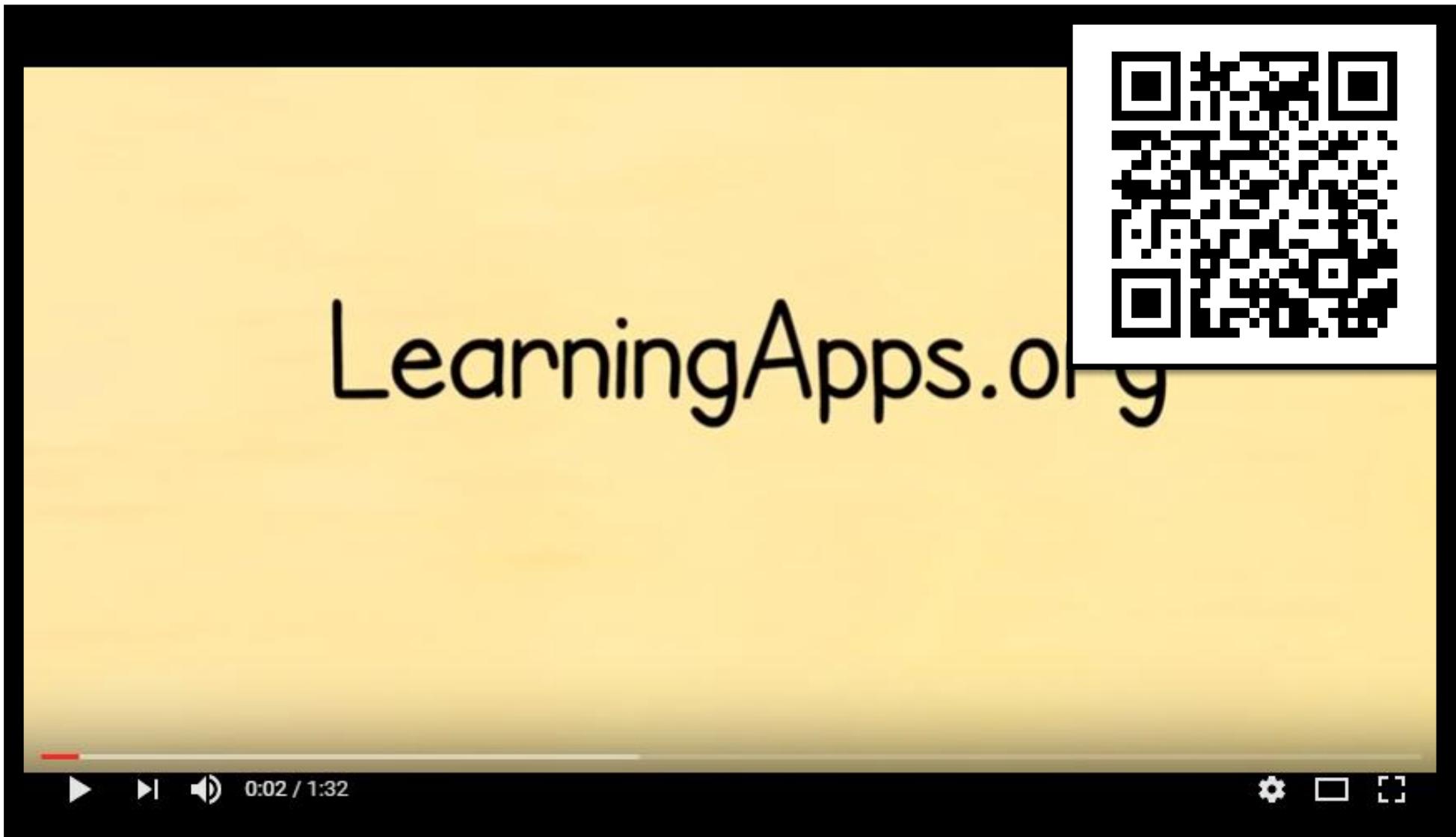
## Learning Apps

Créer ses propres activités numériques.

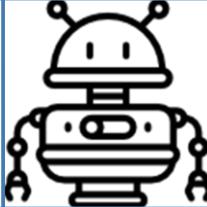


**Learning Apps** est un site qui permet en quelques clics de créer ses propres activités numériques soit à partir d'une activité existante que l'on personnalisée soit à partir de gabarits d'activité. L'utilisation est très simple. Les activités sont accessibles par lien, intégrables dans un site ou un ENT et même accessible via un QR code. L'outil est collaboratif : les enseignants peuvent partager leurs créations et donc piocher dans les créations des autres. Les activités sont utilisables sur ordinateur, TNI et même tablette.





<https://frama.link/learningapps>

								
X	X	X		X				X

# Accéder au site

<https://learningapps.org/>

Sur le site TICE 87

- Découvrir et utiliser le site Learning Apps : <https://frama.link/utiliserlearningapps>

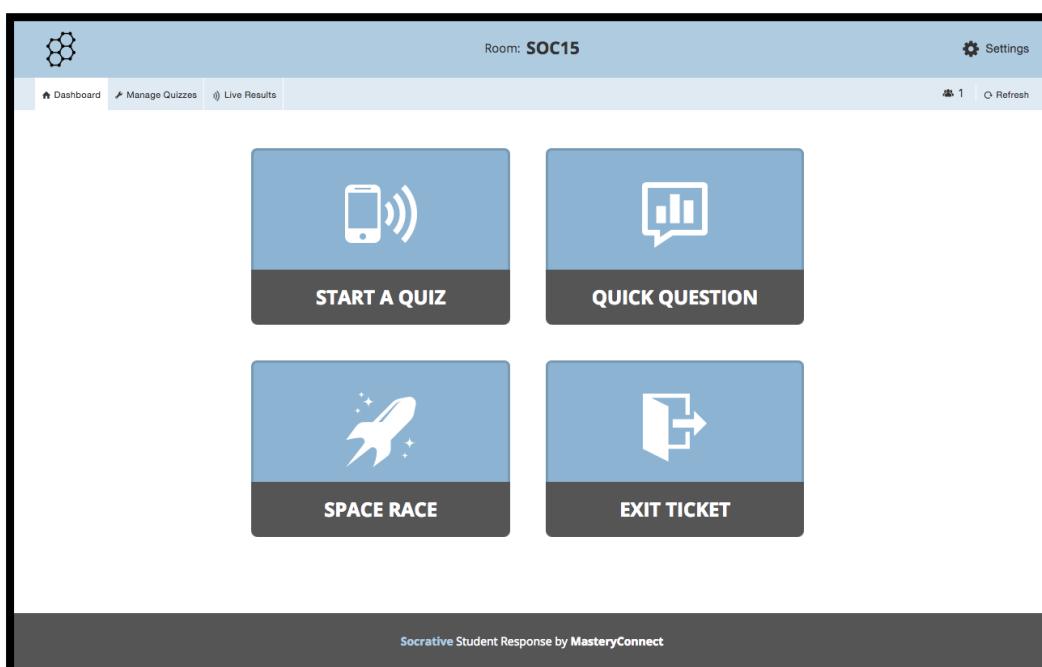
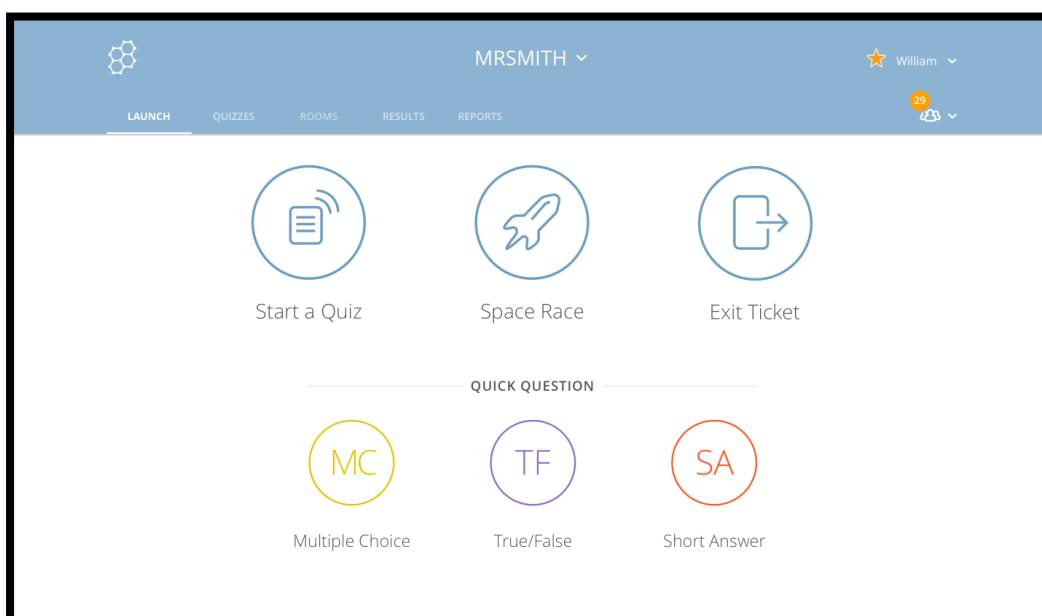
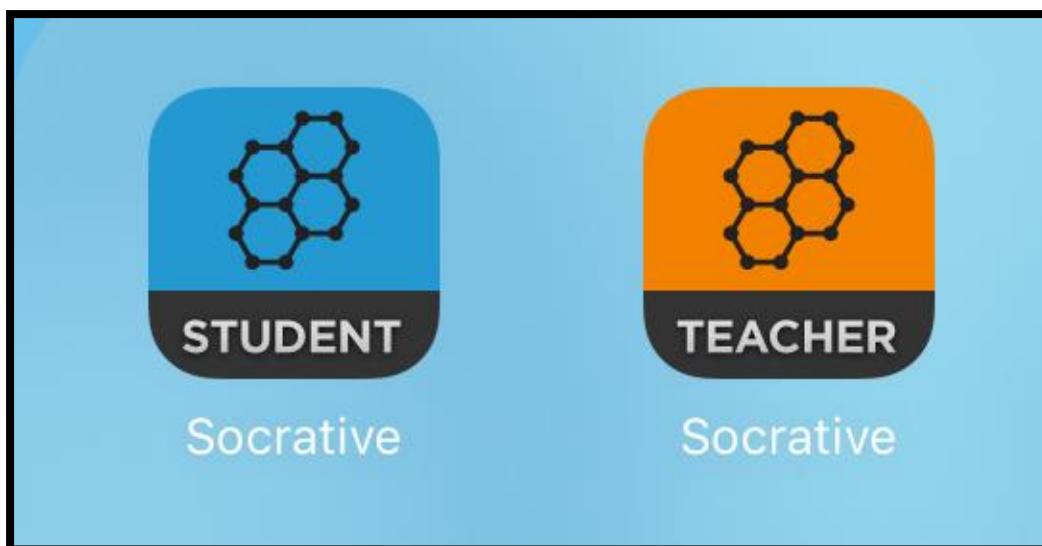
# AVRIL

## Socrative

Evaluer les élèves sur tablette ou PC.



**Socrative** est un outil qui permet de transformer une tablette, un ordinateur et même un Smartphone en véritables boîtiers de vote pour récolter les réponses à des questions ouvertes ou fermées. L'enseignant peut préparer des questionnaires à l'avance et les lancer quand il le souhaite. Il peut également en direct lancer des sondages afin de récolter les réponses des élèves. Les résultats sont affichés au TNI et conservés pour être utilisés par l'enseignant. Les élèves peuvent répondre seuls ou en équipes.





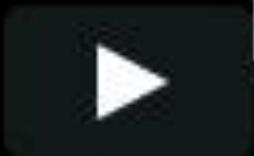
Socrative introduction video (ne

de Socrative Inc.



SOCRATIVE

Introduction Video



03:46

HD :: vimeo

<https://vimeo.com/27564554>

X	X	X		X		X		X

# Accéder au site

<http://www.socrative.com/>

Sur le site TICE 87

- Evaluer les élèves avec des outils numériques : <https://frama.link/evaluer87>

# MAI

## BD Studio Pratic

Réaliser facilement une bande dessinée.



**BD Studio Pratic** est un logiciel qui permet de créer des bandes dessinées très facilement. Il existe en deux versions (gratuite et payante). La version gratuite, moins complète naturellement, permet néanmoins de créer des bandes dessinées de grande qualité. Le logiciel propose des modèles de planches, des fonds, des personnages, des accessoires, des bulles. Vous pouvez également utiliser vos propres ressources (fonds, personnages, etc.) pour réaliser votre bande dessinée.

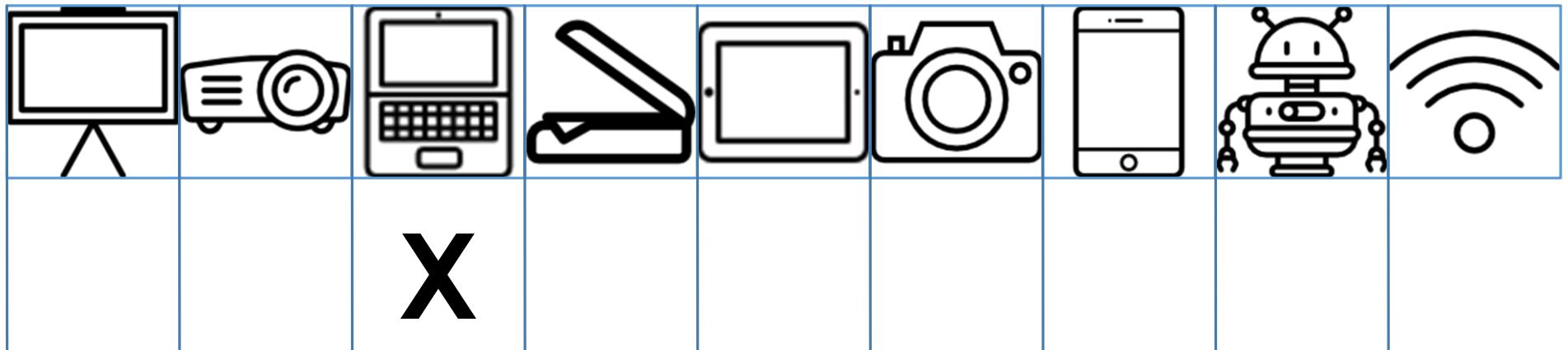




00:06 / 01:38



<http://dai.ly/x88uyv>



# Accéder au site

<https://microapp.com/pratic/dl/item=bd>

## Outil de prise en main

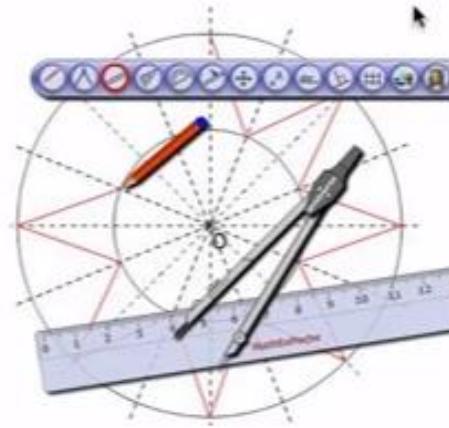
- L'équipe TICE de Soisson propose un tutoriel de prise en main et d'aide : <https://frama.link/bdstudiopracticetutoriel>

23





## Les instruments virtuels de géométrie



Instrumentpoche est un site de Sésamath.

0:05 / 1:41



<https://frama.link/instrumenpoche>

X	X	X						X

# Accéder au site

<http://instrumenpoche.sesamath.net/>

Sur le site TICE 87

- Faire de la géométrie avec des outils numériques : <https://frama.link/ticegeometrie>

# DEVOIRS DE VACANCES

## Organiser sa préparation avec des outils numériques

### JUILLET

## MICROSOFT ONE NOTE

One Note est un classeur numérique : l'utilisateur peut créer autant d'onglets et de pages qu'il le souhaite. Les carnets obtenus peuvent contenir textes, images, sons, vidéos, documents. Ils peuvent également être partagés.



<https://frama.link/onenote>

**Sur le site Si c'est pas malheureux**

- Utiliser One Note :  
<https://frama.link/tutorielonenote>

### AOÛT

## JOURNAL ONE CLICK

Journal One Click est un logiciel gratuit qui permet d'éditer son cahier journal. A partir de son emploi du temps et de ses progression, l'enseignant pourra en quelques clics rédiger son cahier journal mais aussi ses préparations.



<http://www.ecole-one-click.fr/>



**Sur le site TICE 87**

- Préparer sa classe :  
<https://frama.link/preparer>

26

# Pour aller plus loin

Autres ressources numériques produites  
par l'équipe TICE 87

# La programmation informatique



**Équipe TICE 87**  
equipe.tice87@ac-limoges.fr

FAIRE ENTRER L'ÉCOLE  
DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

05 55 45 49 92 / 94

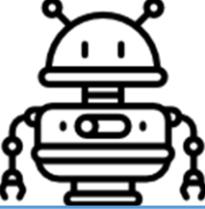
## La programmation informatique

*Aux cycles 1, 2 et 3*



- Mickaël Dubost – CPD TICE 87 -

<https://frama.link/programmation>

								
X	X	X		X			X	X

# Ressources en ligne pour le TNI

académie Limoges  
direction des services départementaux de l'éducation nationale Haute-Vienne

FAIRE ENTRER L'ÉCOLE DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE  
#EcoleNumerique

**Équipe TICE 87**  
equipe.tice87@ac-limoges.fr

05 55 45 49 92 / 94

**RESSOURCES POUR LE TNI  
(CYCLE 3)**

Mickaël Dubost  
- CPD TICE 87 -

<https://frama.link/tnicycle3>

Une sélection de ressources en ligne pour utiliser son TNI en classe.

# R@tice : la lettre sur le numérique



<https://frama.link/publicationstice87>

Retrouvez R@tice, la lettre académique consacrée au numérique.

# Publications de l'équipe TICE 87

The screenshot shows the website for the Equipe TICE 87. The header features the Académie de Limoges logo, a QR code with the text 'FAIRE ENTRER L'ÉCOLE DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE', and the team name 'Équipe TICE 87' with the email 'equipe.tice87@ac-limoges.fr'. A navigation menu includes categories like 'DSDEN 87', 'Maîtrise de la langue', 'Mathématiques et Sciences', etc. The main content area is titled 'Publications TICE 87' and includes a sidebar with a table of contents, a 'Suivez-nous' section with a tweet, and a grid of resource selections such as 'RESSOURCES POUR LE TNI (CYCLE 1)', 'Outils numériques pour la direction d'école', and 'Mathématiques et numérique'.

<https://frama.link/publicationstice87>

Retrouvez toutes les publications de l'équipe TICE 87.

# Un outil numérique par mois au cycle 3

Objectif : effectuer la transition numérique pour les classes de cycle 3. Retrouvez ici une sélection de 10 outils (un par mois, de septembre à juin) à mettre en œuvre petit à petit dans votre classe pour les principaux domaines des programmes. Pour chaque ressource sélectionnée, retrouvez des conseils, des usages, des liens et une présentation. Pour que l'école change (enfin) avec le numérique !

